

## Agenda

- [17 marzo 2021: Imparare dal Covid-19 – Quando dal lockdown si possono ricavare indicazioni per la prevenzione del Disturbo da Gioco d’Azzardo dal punto di vista ambientale](#)
- [26 aprile 2021: L’intercettazione precoce del disturbo da gioco d’azzardo nell’utenza dei servizi non specialistici territoriali](#)
- [25 e 27 maggio 2021: Clinica delle nuove dipendenze: inquadramento e trattamento](#)
- [18 giugno 2021: Théorie et thérapie des addictions comportementales](#)

Numero  
252

marzo 2021

## Dal GAT-P

### [“Il tunnel delle dipendenze”](#)

Il 4 marzo u.s. la trasmissione televisiva “Filo diretto” andata in onda sulla RSI “La 1”, ha dedicato un approfondimento alla tematica delle nuove dipendenze, tra le quali troviamo anche il Disturbo da Gioco d’Azzardo. Alla trasmissione é intervenuto Nicolas Bonvin, membro del comitato del Gruppo Azzardo Ticino – Prevenzione (GAT-P).

## Bibliografia del gioco eccessivo: letture possibili

A. Morvannou, M. Dufour, N. Brunelle, É. Roy; “Être passionné un peu, beaucoup, énormément? Le concept de la passion chez les joueurs de poker, une étude qualitative”. In: *Journal of Gambling Issues*, Issue 38, May 2018, pp. 100-126.

12 giocatori di poker hanno analizzato e discusso il concetto di passione legata alla loro attività di gioco. Molti giocatori di poker si definiscono “appassionati” e per questo motivo trovano piacere a svolgere tale attività. In tal caso la passione, seppur detenga un posto importante nella vita dell’individuo, lascia spazio ad altre attività. Non é da escludere però, che la passione possa diventare invadente, andando a sottrarre spazio ad altro. In questo caso si parla di passione “ossessiva”. Vi é una correlazione tra la passione ossessiva e il comportamento di gioco problematico/patologico. (Stefano Casarin)

L. Bückler, S. Westermann, S. Kühn, S. Moritz; “A self-guided Internet-based intervention for individuals with gambling problems: study protocol for a randomized controlled trial”. In: *Trials* 20(1), January 2019.

L’articolo descrive nel dettaglio il programma “Restart”. Si tratta di un programma di auto-aiuto basato sulle teorie cognitivo-comportamentali per il trattamento del Disturbo da Gioco d’Azzardo. Il percorso si svolge on-line e il suo obiettivo é la riduzione dei sintomi legati al comportamento di gioco problematico/patologico e la regolazione delle emozioni. La possibilità di seguire un programma di questo genere on-line potrebbe favorire l’accesso alla cura, poiché si tratta di un percorso individuale nel quale é garantito l’anonimato. Potrebbe rivelarsi una valida alternativa alla terapia classica. (Stefano Casarin)

FONDO  
GI • C •  
PATOLO  
GICOti

Con il sostegno  
del Fondo gioco patologico

Gruppo Azzardo Ticino –  
Prevenzione (GAT-P)  
CP 1551 – 6501 Bellinzona  
[info@giocoresponsabile.com](mailto:info@giocoresponsabile.com)  
[www.giocoresponsabile.com](http://www.giocoresponsabile.com)

Redazione: Stefano Casarin  
[lascommessa@giocoresponsabile.com](mailto:lascommessa@giocoresponsabile.com)

Banca Raiffeisen Tre Valli,  
6710 Biasca  
Conto GAT-P  
CCP 65-6653-1  
CH36 8035 0000 0031 2228 2

C. Graydon, M. J. Dixon, J. Gutierrez, M. Stange, C. J. Larche, T. B. Kruger; "Do losses disguised as wins create a "sweet spot" for win overestimates in multiline slots play?". In: Volume 112, January 2021, 106598.

Le Slot Machine, più di altri giochi d'azzardo, sono costruite in maniera tale da favorire il mantenimento del comportamento di gioco. Tra questi meccanismi vi sono "le perdite camuffate in vincite" ovvero la Slot reagisce come nel caso di una normale vincita anche se quest'ultima è inferiore al valore della scommessa iniziale. Il presente lavoro mostra come questo "strumento" aumenti nei giocatori la percezione della vincita e questa percezione erronea li spinga a perseverare nel gioco. Non soltanto, questo meccanismo può anche influenzare la scelta della macchina su cui puntare il proprio denaro. (Stefano Casarin)

D. Pickering, A. Blaszczynski, S. M. Gainsbury; "Multi-Venue Self-Exclusion for Gambling Disorders: A Retrospective Process Investigation". In: Journal of Gambling Issues, Issue 38, May 2018, pp. 127-151.

Interessante approfondimento sugli effetti e l'efficacia dell'esclusione volontaria, strumento che ha dimostrato la sua validità nell'ambito della prevenzione del gioco d'azzardo problematico/patologico. Nello studio sono state intervistate 44 persone allo scopo di comprendere nel dettaglio quali fossero i motivi alla base della loro decisione di escludersi. Ecco in sintesi alcuni dati interessanti:

- I principali motivi alla base della richiesta d'esclusione sono: perdite finanziarie importanti, incapacità di controllare il proprio comportamento di gioco e problemi finanziari.
- Benefici dell'esclusione: migliore capacità di gestione delle pulsioni e del comportamento, minore stress, minore sintomatologia depressiva e aumento generale della qualità di vita.
- Elementi che hanno facilitato la richiesta di esclusione: la possibilità di escludersi al di fuori del contesto di gioco, semplicità della procedura di esclusione e la possibilità di escludersi da più contesti di gioco simultaneamente.
- Le informazioni sulla possibilità di richiedere un'esclusione e sulla sua procedura provengono principalmente da counselors e/o psicologi, dalle informazioni presenti all'interno dei luoghi di gioco, on-line e dallo staff e/o persone del proprio contesto sociale.
- Il sentimento di vergogna impedisce alle persone di richiedere un'esclusione. Pertanto, facilitare la procedura e garantire la privacy diventa importante.
- 1/3 degli intervistati ha affermato di aver giocato nonostante l'esclusione, a causa dell'incapacità a gestire le emozioni negative. Pertanto, degli interventi di psico-educazione emozionale potrebbero essere utili per coloro che hanno scelto di auto-escludersi.

(Stefano Casarin)

## Siti internet, informazioni e articoli diversi

["PANORAMA SUISSE DES ADDICTIONS 2021 - Coronavirus, stress et addictions: oser demander de l'aide"](#)

È possibile scaricare il file, in formato "pdf" dal sito di "Addiction Suisse". Il testo cerca di capire l'evoluzione dei comportamenti di consumo in Svizzera, con uno sguardo particolare al recente periodo legato alla Pandemia. Le tematiche approfondite nel documento riguardano il tabacco, le droghe illegali, i farmaci psicoattivi, i giochi in denaro e internet.

["Gambling Apps, why users like them instead of Browser Sites?"](#)

La digitalizzazione ha cambiato radicalmente l'accesso al gioco d'azzardo. Le applicazioni rappresentano una di queste vie d'accesso poiché una gran parte dei giocatori utilizza il proprio telefonino per accedere ai siti di gioco. L'articolo spiega cosa rende attrattive le "app": velocità d'accesso, bonus dopo averle scaricate, facilità di utilizzazione, possibilità di blocco in caso di problemi.

Gruppo Azzardo Ticino –  
Prevenzione (GAT-P)  
CP 1551 – 6501 Bellinzona  
info@giocoresponsabile.com  
www.giocoresponsabile.com

Redazione: Stefano Casarin  
lascommessa@giocoresponsabile.com

Banca Raiffeisen Tre Valli,  
6710 Biasca  
Conto GAT-P  
CCP 65-6653-1  
CH36 8035 0000 0031 2228 2

### [“Le limitazioni sull’uso della tecnologia non avranno effetti quando saranno grandi”](#)

Secondo i risultati di una ricerca svolta presso l’Università del Colorado “(...) esiste solo una debole relazione tra l’utilizzo precoce della tecnologia e una successiva “dipendenza””.

### [L’utilizzo dei videogiochi per una terapia più efficace del Disturbo da Deficit di Attenzione e Iperattività \(ADHD\)](#)

Eccovi un esempio in cui si parla dei video-games come strumento utile, il quale può essere utilizzato nella terapia del Disturbo da Deficit di Attenzione e Iperattività in modo da ottenere un cambiamento nel comportamento dei ragazzi che ne soffrono. I video-giochi favorirebbero, per la loro natura ludica, il coinvolgimento dei giovani nella terapia. In questo articolo vengono descritti i Serious Games. Per avere una panoramica più ampia dell’utilizzo dei video-games in terapia, vi suggerisco anche il seguente articolo: [“Video Game Therapy: quando il gioco diventa cura”](#).

### [“Quello che un genitore deve sapere su TikTok”](#)

Approfondimento interessante su un’applicazione, quella di TikTok, controversa, discussa, in parte anche temuta, decisamente molto amata dai giovani e giovanissimi. Alcuni dati: l’applicazione ha superato i 2 miliardi di download nel 2020. Attraverso TikTok, gli utenti possono condividere brevi video musicali, così come effettuare dei “live streaming” e interagire con gli spettatori. Seppur si tratti di un’applicazione divertente come tante altre, presenta alcuni rischi:

- il profilo di default é accessibile a tutti, diventa quindi importante attivare le opzioni sulla privacy affinché l’accessibilità al profilo venga limitata.
- Al suo interno é possibile essere confrontati a contenuti “discutibili”.

Nell’articolo vi sono alcuni suggerimenti utili per gestire al meglio l’applicazione.

### [“Est-ce que les jeux en ligne ont profité du confinement ?”](#)

Qual é stato l’effetto della pandemia e del confinamento sul comportamento di gioco on-line? L’articolo analizza l’andamento del fenomeno nei seguenti paesi: Francia, Svizzera, Svezia e altri paesi del nord, Gran Bretagna e Canada.

Gruppo Azzardo Ticino –  
Prevenzione (GAT-P)  
CP 1551 – 6501 Bellinzona  
[info@giocoresponsabile.com](mailto:info@giocoresponsabile.com)  
[www.giocoresponsabile.com](http://www.giocoresponsabile.com)

*Redazione:* Stefano Casarin  
[lascommessa@giocoresponsabile.com](mailto:lascommessa@giocoresponsabile.com)

Banca Raiffeisen Tre Valli,  
6710 Biasca  
Conto GAT-P  
CCP 65-6653-1  
CH36 8035 0000 0031 2228 2

## Informazioni utili

### Info-Psi: formazione e molto di più

Info-Psi segnala eventi formativi in ambito sociopsichiatrico, edizione online a cura dell'Organizzazione sociopsichiatrica cantonale (OSC). Le segnalazioni sono da inviare alla bibliotecaria Giuliana Schmid ([giuliana.schmid@ti.ch](mailto:giuliana.schmid@ti.ch)). Vedi pagine interne dell'OSC: <https://www4.ti.ch/dss/dsp/osc/chi-siamo/centro-di-documentazione-e-ricerca/info-psi/presentazione/>

### Numero verde GAT-P 0800 000 330

Il servizio offerto dal numero verde del GAT-P è gestito da Telefono Amico ed è attivo 24 ore su 24. Le richieste di consulenza saranno indirizzate agli specialisti del GAT-P.

### Centro di Documentazione Sociale CDS

La Biblioteca di Bellinzona ospita una sezione particolare (il CDS), dedicata a problemi sociali e di dipendenza. Presso il centro si trova anche la nostra documentazione riguardante il gioco d'azzardo. Responsabile è la sig.ra Zarina Armari alla quale potranno essere richieste informazioni in merito. Telefono: 091 814 15 18 oppure 091 814 15 00. Indirizzo mail: [zarina.armari@ti.ch](mailto:zarina.armari@ti.ch)

## Per chi ha bisogno di aiuto

- [Informazioni e numeri gratuiti in Ticino e Svizzera](#)
- [Associazioni nella vicina Italia](#)

Gruppo Azzardo Ticino –  
Prevenzione (GAT-P)  
CP 1551 – 6501 Bellinzona  
[info@giocoresponsabile.com](mailto:info@giocoresponsabile.com)  
[www.giocoresponsabile.com](http://www.giocoresponsabile.com)

*Redazione:* Stefano Casarin  
[lascommessa@giocoresponsabile.com](mailto:lascommessa@giocoresponsabile.com)

Banca Raiffeisen Tre Valli,  
6710 Biasca  
Conto GAT-P  
CCP 65-6653-1  
CH36 8035 0000 0031 2228 2