

Agenda

- [19 dicembre 2018: Safezone - Servizio di consulenza on-line](#)
- [19 dicembre 2018: Il gioco d'azzardo nella pratica degli operatori sociali](#)

Numero
229

Dicembre 2018

Dal GAT-P



FONDO
GIOCO
PATOLOGICO
GICOTI

Appare con il sostegno
del Fondo gioco patologico

Dal Gruppo Azzardo Ticino Prevenzione tanti auguri di Buon Natale e Felice 2018!!!!

“Giochi web o nelle sale? I giovani sono a rischio”

Mauro Tettamanti, presidente del GAT-P, è stato intervistato per la rivista “Il Caffé” e parla dei giovani, della nuova legge che entrerà in vigore il prossimo 1 gennaio e delle attività di prevenzione e cura offerte dal Gruppo Azzardo Ticino – Prevenzione.

Gruppo Azzardo Ticino –
Prevenzione (GAT-P)
CP 1551 – 6501 Bellinzona
info@giocoresponsabile.com
www.giocoresponsabile.com

Redazione: Stefano Casarin
lascommessa@giocoresponsabile.com

Banca Raiffeisen Tre Valli,
6710 Biasca
Conto GAT-P
CCP 65-6653-1
CH36 8035 0000 0031 2228 2

Bibliografia del gioco eccessivo: letture possibili

[R. Ladouceur, P.-M. Fournier, S. Lafond, C. Boudreault, A. Goulet, S. Sévigny, H. Simoneau, I. Giroux: "Impacts of a Self-Help Treatment Program for Problem Gamblers". In: Canadian Journal of Addiction, Vol. 6, Number 2, 2015, pp. 37-44.](#)

L'articolo analizza gli effetti del programma di trattamento messo a punto dal "Centre québécois d'excellence pour la prévention et le traitement du jeu (CQEPTJ) de l'Université de Laval chiamato "JEU me questionne" (JMQ). Il trattamento si ispira all'approccio Cognitivo-Comportamentale ed è destinato a giocatori a rischio e/o patologici. I risultati mostrano dei cambiamenti nel comportamento di gioco (diminuzione della presenza di criteri diagnostici, diminuzione del tempo trascorso a giocare così come della spesa) e questi cambiamenti si mantengono nel tempo (follow-up a 1 e 6 mesi).

(Stefano Casarin)

[J.-M. Costes, S. Kayrouz, E. Monson, V. Eroukmanof; "Where Lies the Harm in Lottery Gambling? A Portrait of Gambling Practices and Associated Problems". In: Journal of Gambling Studies, December 2018, Volume 34, Issue 4, pp 1293–1311.](#)

Questa ricerca si concentra sui giochi detti "di Lotteria" e cerca di mettere in evidenza le caratteristiche specifiche dei giocatori che praticano queste tipologie di giochi d'azzardo. I dati, raccolti da un campione di giocatori francese e uno della provincia canadese del Québec, mostrano che il 71.2% degli intervistati francese e il 61% degli intervistati del Québec si dichiara giocatore "esclusivo" di Lotterie. Il dato conferma quanto le Lotterie siano popolari tra i giocatori d'azzardo. Tra i giochi di Lotteria che creano più problemi troviamo i "Gratta e Vinci". Tra i fattori predittivi di un comportamento di gioco incontrollato troviamo: essere maschio, avere un reddito basso e un basso livello di formazione.

(Stefano Casarin)

[N.A. Dowling, S.S. Merkouris, C.J. Greenwood, E. Oldenhof, J.W. Toumbourou, G.J. Youssef; "Early risk and protective factors for problem gambling: A systematic review and meta-analysis of longitudinal studies". In: Clinical Psychology Review, 51, 2017, pp. 109-124.](#)

Quali sono i fattori di rischio e di protezione quando si parla del Disturbo da gioco d'azzardo? Attraverso una analisi dettagliata della letteratura esistente sul tema sono stati messi in evidenza diversi fattori. Tra i fattori di rischio troviamo: consumo di sostanze, comportamenti antisociali, depressione, impulsività, essere di sesso maschile, numero di attività di gioco praticate, difficoltà scolastiche, comportamenti di gioco problematico, ricerca di sensazioni forti, consumo di sostanze (tabacco e/o altro), violenza, temperamento incontrollato e atti illeciti in gruppo. Tra i fattori protettivi vi è la supervisione dei genitori, lo status socio-economico. Da notare che gli studi sui fattori protettivi sono scarsi e meritano di essere maggiormente sviluppati.

(Stefano Casarin)

[Approfondimento Repère su gambling e gaming.](#)

In questa newsletter (scaricabile cliccando il titoletto) si parla di "gaming" e "gambling" e di quanto questi due mondi, molto diversi tra loro, sono resi sempre più vicini da coloro che vendono prodotti di intrattenimento. Quando si parla di "gaming" si fa riferimento al mondo dei video-giochi, mentre quando si parla di "gambling" ci si riferisce ai giochi d'azzardo. Negli ultimi tempi questi termini si stanno confondendo sempre di più e questa confusione può creare dei pericoli tra i giocatori. Infatti, il design di alcuni giochi d'azzardo (in particolare le Slot machines) hanno chiari riferimenti a famosi video-giochi, mentre nei video-giochi troviamo spesso elementi di azzardo (le loot-boxes, per esempio). Senza dimenticare i giochi definiti "free to play" dove è possibile giocare d'azzardo senza utilizzare denaro vero. Questa mancanza di limiti chiari, dicevamo, può creare delle difficoltà nei giocatori: una su tutte l'idea che sia possibile controllare i giochi d'azzardo e che l'esperienza di gioco ci possa far diventare più bravi.

(Stefano Casarin)

Gruppo Azzardo Ticino –
Prevenzione (GAT-P)
CP 1551 – 6501 Bellinzona
info@giocoresponsabile.com
www.giocoresponsabile.com

Redazione: Stefano Casarin
lascommessa@giocoresponsabile.com

Banca Raiffeisen Tre Valli,
6710 Biasca
Conto GAT-P
CCP 65-6653-1
CH36 8035 0000 0031 2228 2

Siti internet, informazioni e articoli diversi

[“Utilisation de la taxe sur le jeu en 2017”](#)

Le società svizzere che propongono giochi di lotterie e scommesse sportive sono tenute a versare ai cantoni l'equivalente dello 0.5% del prodotto lordo dei giochi. Questa somma è dedicata all'attuazione di progetti di lotta al gioco eccessivo. Anche quest'anno è stato redatto un documento nel quale si spiega come sono stati impiegati questi soldi, cantone per cantone.

[Studio JAMES 2018](#)

Lo studio è promosso dalla ZHAW e da Swisscom e analizza l'uso dei media e del tempo libero nei giovani di età compresa tra i 12 e i 19 anni. Clicca il tioletto per scaricare l'intero documento.

[“Loot boxes ‘link to problem gambling”](#)

Video interessante in cui viene spiegato nel dettaglio cosa sono le “Loot-boxes” e quali legami ci sono con il mondo del gioco d'azzardo.

[“How Playing Video Games Affects The Brain”](#)

I video-giochi rappresentano un'attività di svago molto amata da giovani e meno giovani. Purtroppo alcuni giocatori possono avere delle difficoltà nella gestione di questa attività che può quindi diventare problematica. Tra le categorie più a rischio ci sono i giovani di sesso maschile. Una ricerca fatta da un'équipe dell'Università della California ha messo in evidenza come un comportamento di gioco incontrollato porti a delle modifiche a livello cerebrale del sistema della “ricompensa”. I giovani sono più sensibili e ciò potrebbe metterli in una posizione di vulnerabilità.

[“To keep youth from gambling, ask those who abstain”](#)

Spesso si tende ad analizzare quali sono le motivazioni che spingono le persone a giocare. In questo articolo, che riassume alcuni risultati di una ricerca promossa dalla Gambling Commission inglese, vi sono le motivazioni che spingono i ragazzi a NON giocare. Ecco alcune risposte: “nessun interesse per il gioco d'azzardo”, “i genitori non sarebbero d'accordo”, “troppo giovani per giocare”, “il gioco può creare dei problemi in futuro”.

[“Why sports betting adverts are dangerous and why everyone agrees they need to be curbed”](#)

Testimonianza di un ex-giocatore di scommesse sportive. Interessante notare come spesso una passione per uno sport si possa trasformare in un problema. Nell'articolo si parla della presenza importante, durante gli eventi sportivi, di messaggi promozionali che incitano alla scommessa. Senza dimenticare l'introduzione della possibilità di scommettere “live” durante una stessa partita. Se in più pensiamo che le stesse squadre di calcio (ma anche di altri sport) hanno delle società che promuovono gioco d'azzardo come sponsor...

[“Expert warns parents: ‘When they say they’re gaming - they could be gambling”](#)

Per me che sono genitore, leggere questo titolo mi ha fatto sobbalzare. Mi sono detto “caspita però, è una possibilità che spesso sottovaluto”. Infatti è possibile, grazie anche al fatto che la frontiera tra gambling e gaming è sempre più sottile e confusa, che un ragazzo (anche piccolo) attraverso l'utilizzo di tablet, telefonino o PC possa, senza troppe difficoltà transitare da un video-gioco ad un gioco d'azzardo. Pertanto, come genitori dobbiamo vegliare (anche se ogni tanto ci costa) e quindi controllare a quali giochi giocano i nostri figli e, se necessario, mettere dei limiti chiari.

Gruppo Azzardo Ticino –
Prevenzione (GAT-P)
CP 1551 – 6501 Bellinzona
info@giocoresponsabile.com
www.giocoresponsabile.com

Redazione: Stefano Casarin
lascommessa@giocoresponsabile.com

Banca Raiffeisen Tre Valli,
6710 Biasca
Conto GAT-P
CCP 65-6653-1
CH36 8035 0000 0031 2228 2

[“Le rapport de force entre consommateurs et éditeurs dans le domaine du Jeux Vidéo”](#)

L'articolo si incentra sulla possibilità di fare delle micro-transazioni all'interno di alcuni video-giochi. Tra gli esempi citati vi sono, tra gli altri, Fortnite e League of Legend. Non viene nemmeno trascurato il problema delle “Loot-boxes” (messe al bando in Belgio e Olanda in particolare) che presentano meccanismi riconducibili ai giochi d'azzardo.

[“Odds on: Ten ways to help prevent problem gambling”](#)

Dieci strategie di prevenzione al disturbo da gioco d'azzardo:

1. Età minima 18 anni (per tutti i giochi).
2. I giochi più dannosi (Slot machines per esempio) dovrebbero essere accessibili in locali specifici.
3. Obbligare a definire dei limiti di spesa.
4. Promuovere il gioco in modo responsabile.
5. Mettere la protezione del giocatore al centro del proprio agire (per chi propone attività di gioco).
6. Rendere attenta l'opinione pubblica sui reali rischi legati ad un gioco d'azzardo incontrollato.
7. Identificare i giocatori a rischio.
8. Utilizzare i “behavioral tracking data”.
9. Promuovere campagne di prevenzione generali e mirate a popolazioni a rischio.
10. Formare il personale a diretto contatto con i giocatori.

Informazioni utili

[Prossimo termine per presentare progetti di prevenzione al Fondo gioco patologico](#)

Il prossimo termine per la presentazione di progetti è fine dicembre 2018. Regolamento e questionari si possono scaricare dal sito www.ti.ch/giocopatologico.

[Info-Psi: formazione e molto di più](#)

Info-Psi non esiste più, ma trovate la sua attuale edizione online nel sito dell'Organizzazione socio-psichiatrica cantonale. L'attuale redattrice responsabile è Giuliana Schmid (giuliana.schmid@ti.ch). Trovate il materiale informativo sempre aggiornato nel sito: www.ti.ch/osc.

[Numero verde GAT-P 0800 000 330](#)

Il servizio offerto dal numero verde del GAT-P è gestito da Telefono Amico ed è attivo 24 ore su 24. Le richieste di consulenza saranno indirizzate agli specialisti del GAT-P.

[Centro di Documentazione Sociale CDS](#)

La Biblioteca di Bellinzona ospita una sezione particolare (il CDS), dedicata a problemi sociali e di dipendenza. Presso il centro si trova anche la nostra documentazione riguardante il gioco d'azzardo. Responsabile è la sig.ra Patrizia Mazza, alla quale potranno essere richieste informazioni in merito. Telefono: 091 814 15 18 oppure 091 814 15 00. Indirizzo mail: patrizia.mazza@ti.ch.

Gruppo Azzardo Ticino –
Prevenzione (GAT-P)
CP 1551 – 6501 Bellinzona
info@giocoresponsabile.com
www.giocoresponsabile.com

Redazione: Stefano Casarin
lascommessa@giocoresponsabile.com

Per chi ha bisogno di aiuto

- [Informazioni e numeri gratuiti in Ticino e in Svizzera](#)
- [Associazioni nella vicina Italia](#)

Banca Raiffeisen Tre Valli,
6710 Biasca
Conto GAT-P
CCP 65-6653-1
CH36 8035 0000 0031 2228 2